

# WinPlot

Software Dienstprogramm für alle Summa Schneidvorrichtungen

Rev007

## Willkommen zu WinPlot

WinPlot ist ein "Brücke" Programm das erlaubt folgende Dateien zu öffnen und entweder zu schneiden oder zu plotten<sup>1</sup>:

- Adobe Illustrator (\*.ai) (Vorgängerversion 3.0)
- Encapsulated PostScript (\*.eps) (Vektorgrafiken)
- Portable Document Format (\*.pdf) (Vektorgrafiken)
- ISI Design Datei (\*.isi)

Die erweiterte Integration von WinPlot des Summa Optisches Positionierungssystem (OPOS) vereinfacht das Konturschneidenprozeß!

## Installation des WinPlot Programms

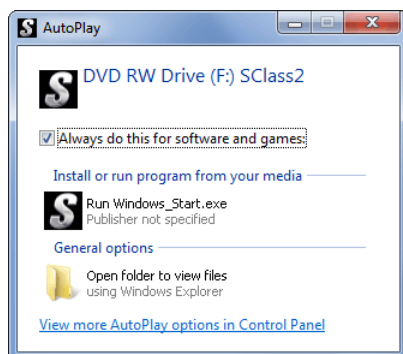
Das Handbuch/die CD von WinPlot enthält eine Autorun Datei, die die Installation vereinfacht.

**BEMERKUNG:** Bevor Sie das WinPlot Programm auf Windows Vista, Windows 7 oder Windows 8 installieren, seien Sie sicher, daß der Gebraucher Administratorrechte hat und daß UAC deaktiviert wurde (oder an seiner Minimalposition definiert wurde).

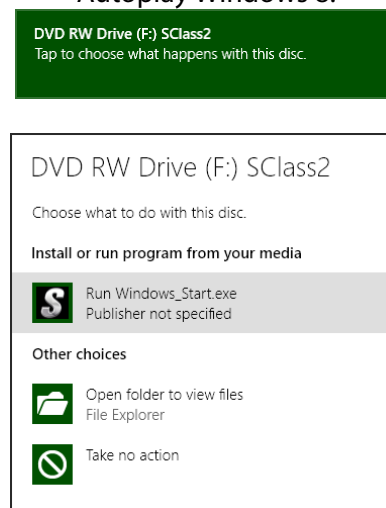
### WinPlot/Handbuch CD

Wenn die Installation-CD (Handbuch) in den Computer eingesetzt wurde, wird die 'Autoplay' Funktion gestartet. Wählen Sie um Windows\_Start.exe auszuführen.

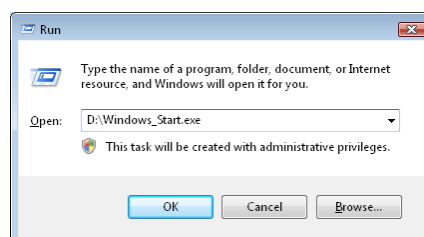
#### Autoplay Windows 7:



#### Autoplay Windows 8:




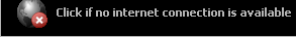
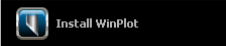
Wenn 'Autoplay' nicht aufstartet, drücken Sie denn  und . Tippen Sie "D:\windows\_start.exe" (wenn D den CD-ROM Treiber ist).



Nachher wird das Start-Up Bildschirm erscheinen. Wählen Sie die gewünschte Sprache. Das nächste Installationsfenster erscheint:



Drücken Sie  um die Installation von WinPlot zu starten. Die letzte Version wird vom Internet heruntergeladen bevor die Installation gestartet werden kann. Wenn das Programm direkt vom Internet heruntergeladen wurde, doppelklicken Sie im Explorer um das Programm zu starten.

Wenn keine Internet-Verbindung verfügbar ist, drücken Sie . Das Programm kann jetzt von der CD installiert werden durch  zu drücken im neuen Fenster.

# Installation des WinPlot Plug-ins

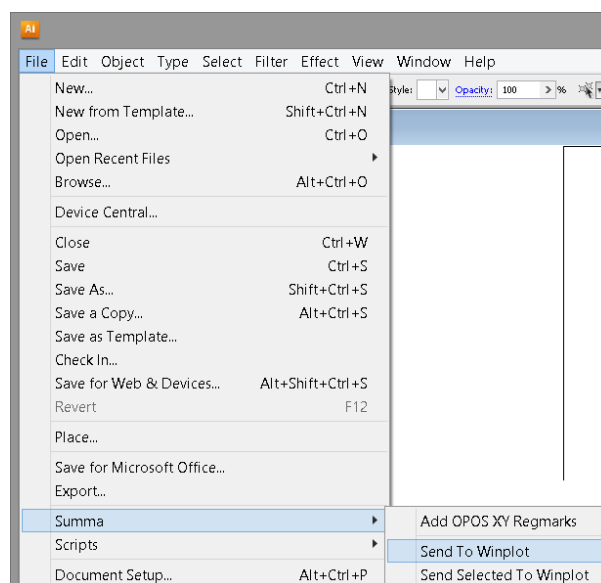
Plug-ins sind verfügbar für CorelDRAW (ab Version 12) und Adobe Illustrator (ab Version CS).

- Das Plug-in für CorelDRAW installiert eine zusätzliche Symbolleiste. Diese Symbolleiste kann dazu verwendet werden um OPOS Markierungen hinzuzufügen oder um die aktuelle Zeichnung automatisch in WinPlot zu exportieren.
- Das Plug-in für Illustrator erstellt ein zusätzliches Menü unter 'file menu', 'summa' genannt. Dieses Menü kann dazu verwendet werden OPOS Markierungen hinzuzufügen oder um die aktuelle Zeichnung automatisch in WinPlot zu exportieren.



CorelDRAW  
Werkzeugleiste


Script in  
Illustrator-Datei-  
Menü  
hinzugefügt



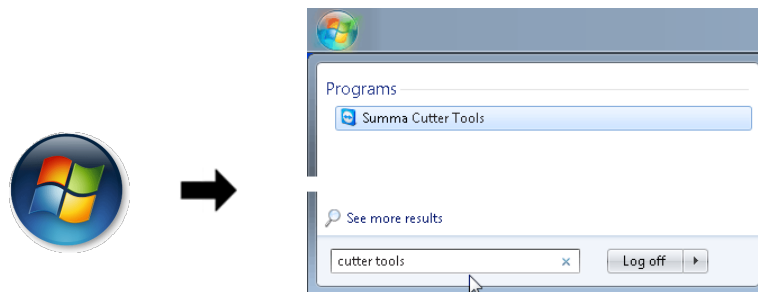
Das Plug-in kann vom Programm 'Summa Cutter Tools' installiert werden. Dieses Programm ist auf CD und auf der Summa Webseite verfügbar.

**NOTE:** Bevor Sie Summa Cutter Tools auf Windows Vista, Windows 7 oder Windows 8 installieren, versichern Sie sich, daß der Benutzer Administratorrechte hat und, daß UAC deaktiviert ist oder an seiner Minimalposition definiert wurde.

## Installation des Programms Summa Cutter Tools

Verwenden Sie dasselbe Verfahren wie bei der Installation von WinPlot, sondern drücken Sie jetzt . Sie können auf neue wählen zwischen Installation der letzten Version vom Internet oder Installation der Version auf CD.

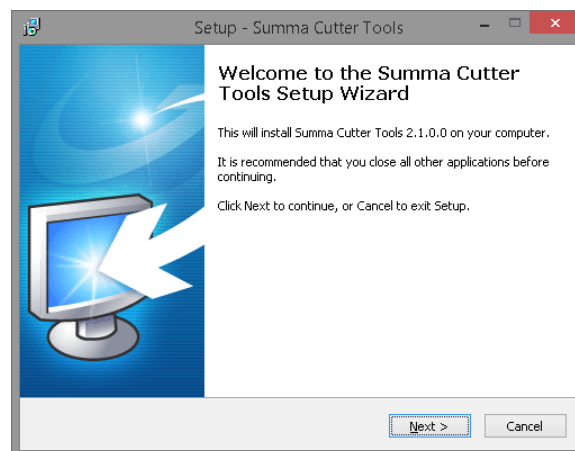
Diese Installation wird zuerst alle Werkzeuge auf die Festplatte setzen. Denn wird das Programm gestartet, sodaß die Werkzeuge installiert werden können. Es wird empfohlen die einzelnen Werkzeuge gleich nachher zu installieren. Die einzelnen Schneidwerkzeuge können zu einem späteren Zeitpunkt installiert werden. Jedoch könnte es sein, daß Teile der Installation von Windows Sicherheitseinstellungen blockiert werden. Um den Antrag später in Windows VISTA und Windows 7 zu starten, drücken Sie auf die Windows Start-Taste und tippen Sie "cutter tools" (ohne Zitate) im Suchfeld. Drücken Sie auf Summa Cutter Tools.



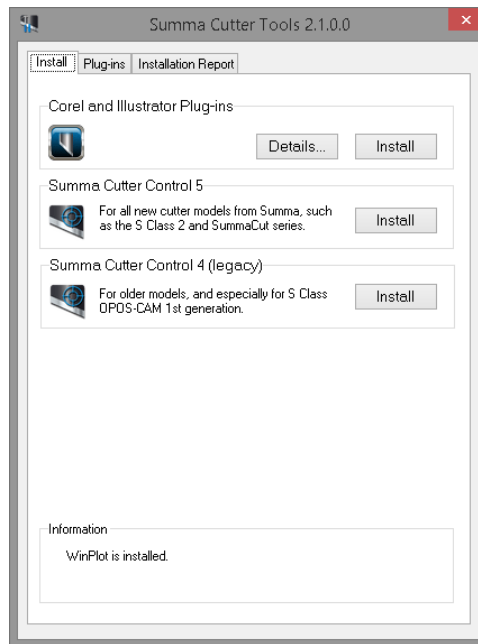
Für Windows 8 drücken Sie gleichzeitig die Windows-Taste und S. Tippen Sie denn "cutter tools" (ohne Zitate) im Suchfeld. Drücken Sie Summa Cutter Tools.



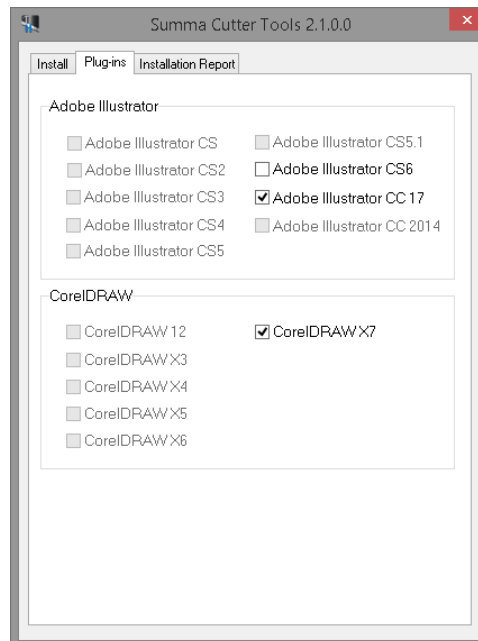
Es wird empfohlen "Next" zu drücken ohne Änderungen zu machen.



Das Cutter Tools Programm startet.



Wenn mehr als eine Version von CorelDRAW oder Illustrator installiert ist, wird es empfohlen um das Plug-in Version pro Version zu installieren. Hierzu drücken Sie auf "Details" und wählen Sie nur eine Version. Drücken Sie denn auf den "Install" Tabulator.

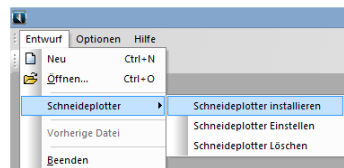


### Installation eines Schneideplotters

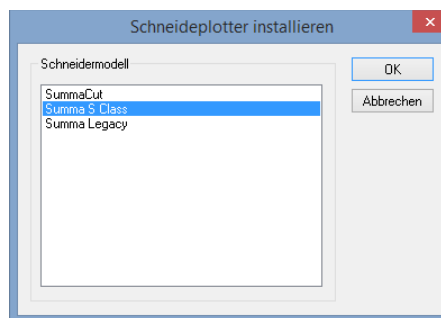
Nachdem WinPlot installiert wurde, muß es konfiguriert werden, um mit einem Summa Schneideplotter arbeiten zu können. Das Fenster "Schneideplotter installieren" wird geöffnet wenn WinPlot zum ersten Mal gestartet wird. In diesem Fall gehen Sie zu Schritt 3 im folgenden Verfahren. Einen Schneideplotter installieren oder die Kommunikationseinrichtung eines Schneideplotters ändern, kann nur gemacht werden wenn keinen Auftrag geöffnet wurde.

#### Einen Schneideplotter installieren

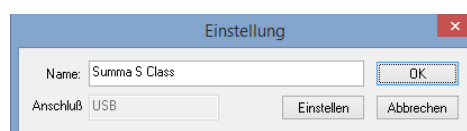
1. Starten Sie WinPlot.
2. Drücken Sie **Entwurf // Schneideplotter // Schneideplotter installieren**.



3. Drücken Sie auf Ihrem Schneideplottermodell im "Schneideplotter auswählen" Fenster und drücken Sie **OK**.



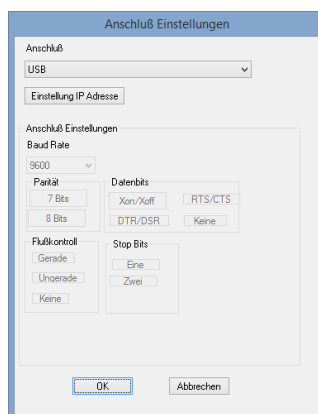
4. Das nächste Fenster, das geöffnet wird, erlaubt den Benutzer das Kommunikationsmenü einzurichten. Die USB Verbindung ist die Standardverbindung. Dies bedeutet, daß keine Port-Einstellungen geändert werden müssen wenn der Schneideplotter aus der Box installiert wurde, via USB verbunden ist und wenn es den einzigen Schneideplotter betrifft, der mit dem Computer verbunden ist. In diesem Fall brauchen Sie nur **OK** zu drücken. Die Schneideplottereinrichtung ist beendet. Im übrigen drücken Sie "**Einstellen**" und gehen Sie zu das geeignete Verfahren, wie unten umschrieben, je nach der Art der Verbindung.



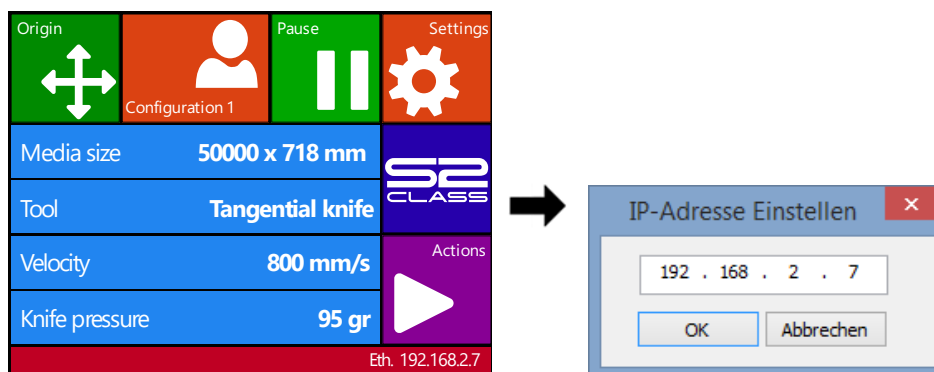
## Für Ethernet Verbindung

Einige Schneideplottermodelle können über Ethernet verbunden werden. Wenn der Schneideplotter für eine solche Verbindung eingerichtet wurde, wird die verwendete IP Adresse für diese Verbindung auf dem Touchscreen des Schneideplotters sichtbar, wenn Material geladen wurde. Im übrigen gehen Sie zum Menü, um die IP Adresse zu kontrollieren (sehen Sie das Schneideplotter Handbuch).

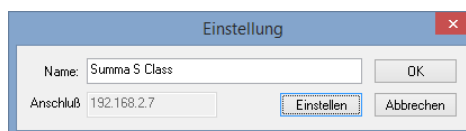
1. Drücken Sie **Einstellung IP Adresse**.



2. Füllen Sie die richtige IP Adresse aus.



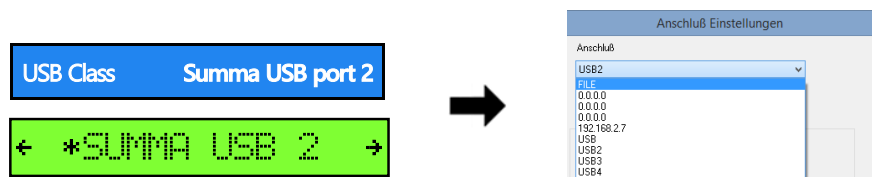
3. Drücken Sie zweimal **OK**. Ändern Sie den Namen des Schneideplotters. Dies ist einfach für eine zukünftige Referenz wenn mehr als einen Schneideplotter verbunden ist. Verwenden Sie die IP Adresse um Verwirrung nachher zu vermeiden. Drücken Sie **OK**.



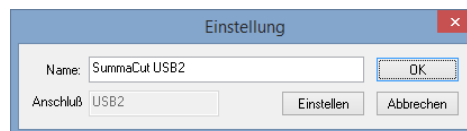
## Für mehrere USB-Anschlüsse

Bis zum 4 Schneideplotter können auf einem Computer verbunden werden mit USB-Anschluss. Das Parameter USB Klasse im Schneideplotter hilft dem Computer um den Schneideplotter zu identifizieren. Die gewählte USB Klasse im Schneideplotter soll dieselbe sein wie die Einrichtung in WinPlot. Die USB Klasse ist im Kommunikationsmenü der S Class Schneideplotter Serien und im USB Klasse Menu der SummaCut Schneideplotter Serien sichtbar (sehen Sie das Schneideplotter Handbuch für Einzelheiten).

1. Drücken Sie auf das Dropdown-Feld "Kommunikationseinrichtung" und wählen Sie die richtige USB Verbindung.



2. Drücken Sie **OK**. Ändern Sie den Namen des Schneideplotters. Dies ist einfach für zukünftige Referenz wenn mehr als einen Schneideplotter verbunden ist. Verwenden Sie die USB Klasse Einrichtung um Verwirrung nachher zu vermeiden. Drücken Sie **OK**.

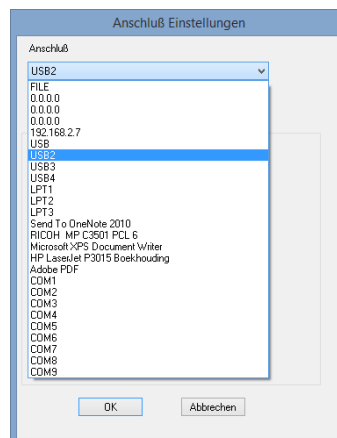


## Für serielle Verbindung

Serielle Verbindung wird entweder durch eine feste COM-Anschluss oder durch einen Adapter durchgeführt werden. Wenn es einen festen COM-Anschluss betrifft, ist die COM Nummer normalerweise 1 oder 2. Wenn ein Adapter verwendet wird, ist die Nummer viel höher. Diese Nummer wird während der Installation des Treibers oder eines Adapters eingerichtet werden. Der Geräte-Manager in Windows kann verwendet werden, um zu überprüfen welcher COM-Anschluss in Windows definiert wurde. Jedoch kann er nicht verwendet werden, um zu überprüfen mit welchem COM-Anschluss den Schneideplotter verbunden ist.

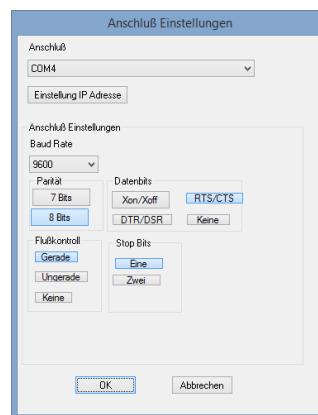
**BEMERKUNG:** Verwenden Sie nur COM1 bis COM9 für serielle Verbindung. Die Werte ab COM10 funktionieren nicht unter bestimmten Windows Versionen.

1. Wählen Sie den entsprechenden COM-Anschluss aus der Liste.



Die "Anschluss-Einstellungen" werden nicht ausgegraut sein und können geändert werden. Die Standardeinstellungen sind:

- Baud Rate = 9600
- Flußkontroll = RTS/CTS
- Parität = Keine
- Datenbits = 8 Bits
- Stop Bits = Eine



Die Standardeinstellungen funktionieren mit jedem aus der Box installierten Summa Schneideplotter in Kombination mit einem Summa seriellen Kabel. Wenn ein anderes Kabel verwendet wird, ist es empfohlen die Xon/Xoff Funktion wie Einstellung für Flußkontroll zu verwenden.

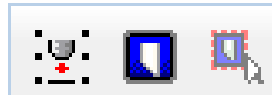
2. Drücken Sie **OK**. Ändern Sie den Namen des Schneideplotters. Dies ist einfach für zukünftige Referenz wenn mehr als einen Schneideplotter verbunden ist. Verwenden Sie die COM-Anschluss-Einrichtung um Verwirrung nachher zu vermeiden. Drücken Sie **OK**.

### Arbeiten mit einem Plug-in

Der einfachste Weg um einen Grafik in WinPlot zu übertragen ist durch Verwendung eines Plug-in, wenn verfügbar .

#### Plug-in für Corel

Die Werkzeugleiste in CorelDRAW enthält drei Symbole.



Das erste Symbol wird verwendet um OPOS Markierungen um Objekte zu legen. Wenn Sie das Symbol drücken, geschieht folgendes:

- Eine neue Schicht, 'Regmark' genannt, wird erstellt.
- Alle Objekte in allen entsperrten Schichten werden ausgewählt.
- OPOS Markierungen von 3mm werden um die Objekte gesetzt. Eine OPOS XY Linie wird ganz unten hinzugefügt.
- Die Regmark Schicht ist gesperrt.

Wenn das zweite Symbol gedrückt wird, geschieht folgendes:

- Die Regmark Schicht ist vorübergehend entsperrt (nur für das Exportieren).
- Alle Objekte in entsperrten Schichten und in Schichten wo Drucken/Exportieren nicht deaktiviert wurde, werden ausgewählt.
- Alle ausgewählten Objekte werden zu einer temporären Datei exportiert. Diese Datei wird in WinPlot geöffnet.
- Die Regmark Schicht ist gesperrt.

Wenn das dritte Symbol gedrückt wird, geschieht folgendes:

- Alle ausgewählten Objekte werden zu einer temporären Datei exportiert. Diese Datei wird in WinPlot geöffnet.
- Die Regmark Schicht ist gesperrt.

**BEMERKUNG:** Verwenden Sie das dritte Symbol nicht bei Druck- und Schneideaufträge. Sonst werden die Markierungen nicht exportiert (sehen Sie das Verfahren in der Bedienungsanleitung von WinPlot). Nachdem die Objekte zu WinPlot verschickt wurden, ist die Regmark Schicht automatisch gesperrt, selbst wenn der Benutzer sie entsperrt hat.

## Plug-in für Illustrator

Beim Installation der Plug-in wird ein Skript installiert um WinPlot automatisch zu öffnen und die ausgewählten Objekte zu importieren.

Drücken Sie **File // Summa // Send to WinPlot**.

Das zusätzliche Menü unter 'File' enthält drei Untermenüs:



Das erste Untermenü wird verwendet, um OPOS Markierungen um die Objekte zu setzen. Folgendes geschieht:

- Eine neue Schicht, 'Regmark' genannt, wird erstellt.
- Alle Objekte in allen sichtbaren entsperrten Schichten sind ausgewählt.
- OPOS Markierungen von 3mm werden um die Objekte gesetzt und eine OPOS XY Linie wird ganz unten hinzugefügt.
- Die Regmark Schicht ist gesperrt.

Mit dem zweiten Untermenü geschieht folgendes:

- Eine Überprüfung wird stattfinden, um zu kontrollieren ob alle Änderungen in der Erstellung gespeichert wurden bis zum Moment wo das Script gestartet wurde. Wenn nicht, wird die Datei automatisch gespeichert. Wenn die Datei nie gespeichert wurde, wird Illustrator den Benutzer auffordern einen Datei-Namen zu geben.
- Die Regmark Schicht ist vorübergehend entsperrt (nur für das Speichern).
- Alle Objekte in allen sichtbaren Schichten sind ausgewählt.
- Alle ausgewählten Objekte werden in einer temporären Datei gespeichert und diese Datei wird in WinPlot geöffnet.

Mit dem dritten Untermenü geschieht folgendes:

- Eine Überprüfung wird stattfinden, um zu kontrollieren ob alle Änderungen in der Erstellung gespeichert wurden bis zum Moment wo das Script gestartet wurde. Wenn nicht, wird die Datei automatisch gespeichert. Wenn die Datei nie gespeichert wurde, wird Illustrator den Benutzer auffordern einen Datei-Namen zu geben.
- Alle ausgewählten Objekte werden in einer temporären Datei gespeichert und diese Datei wird in WinPlot geöffnet.

**BEMERKUNG:** Der Befehl in Illustrator funktioniert nicht mehr gleich nachdem der Entwurf an WinPlot verschickt wurde.

# Einen Grafik manuell exportieren

## Exportieren aus CorelDRAW zu WinPlot

Versichern Sie sich, daß alle Objekte Konturen sind und nicht gefüllt sind (wenn die Objekte gefüllt sind und einen Kontur mit Farbe enthalten, werden alle Objekte zweimal auf einander erscheinen in WinPlot und deshalb zweimal geschnitten werden). Drücken Sie **File // Export**. Wählen Sie wie Dateityp eps. Stellen Sie sicher, daß im Exportfilter die Option "convert text to curves" gewählt ist. Es wird ebenfalls empfohlen um das Postscript Level auf 2 einzustellen.

## Exportieren aus Illustrator zu WinPlot

Stellen Sie sicher, daß alle Objekte Konturen sind und daß sie vorzugsweise nicht gefüllt sind.

Wählen Sie den gesamten Text und drücken Sie **Type // Create outlines**. Es wird ebenfalls empfohlen sicherzustellen, daß den Text entweder gefüllt ist oder einen farbigen Kontur hat mit einer Haarstärke, aber nicht die beide zur gleichen Zeit.

Stellen Sie sicher die korrekte Version von Adobe Illustrator zu exportieren.

- Für Illustrator Versionen bis 10: drücken Sie **File // Save As**. Im Fenster Illustrator Native Format Options, wählen Sie Illustrator 7.
- Für Illustrator CS Versionen: drücken Sie **File // Export**. Wählen Sie wie Dateityp Adobe Illustrator Legacy. Im Fenster Illustrator Legacy Options, wählen Sie Illustrator 3.
- Für Illustrator CS2 Versionen: drücken Sie **File // Save As**. Wählen Sie wie Dateityp Adobe Illustrator. Im Fenster Illustrator Options, wählen Sie Illustrator 3.

## Exportieren aus Inkscape

**BEMERKUNG:** Das unten Verfahren wurde mit der letzten stabilen Version des Programms (0.91)r13725, das am Moment wenn diesen Absatz geschrieben wurde, verfügbar war, geschrieben. Deshalb kann Summa nicht gewährleisten, daß zukünftige Versionen Kompatibel sein werden.

Stellen Sie sicher, daß alle Objekte Konturen sind und nicht gefüllt sind (wenn Objekte eine Fullfarbe und eine Strichfarbe haben, werden alle Objekte zweimal aufeinander erscheinen in WinPlot und deshalb zweimal geschnitten werden).

Drücken Sie **File // Save As**. Wählen Sie wie Dateityp pfd. Verwenden Sie die standard pdf-Einstellungen.

## Exportieren aus FreeHand zu WinPlot

Stellen Sie sicher, daß alle Objekte Konturen sind und vorzugsweise nicht gefüllt. Wählen Sie den gesamten Text und drücken Sie **Text // Convert to paths**. Es wird ebenfalls empfohlen um sicherzustellen, daß der Text entweder gefüllt ist oder einen farbigen Kontur mit einer Haarstärke hat, aber nicht die beide zur gleichen Zeit. Drücken Sie **File // Export**. Wählen Sie wie Dateityp ai. Im Fenster Export Document wählen Sie Adobe Illustrator 3.0/4.0.

## Verwendung eines anderen Entwurfprogramms


Stellen Sie sicher, daß alle Objekte Konturen sind und daß sie nicht gefüllt sind. Der Text muß in Kurven konvertiert werden oder er wird nicht in WinPlot erscheinen. Wenn der Text beim Entwurf in Kurven konvertiert wurde, wählen Sie denn es wie eine adobe Illustrator Datei (ai) Version 3 zu exportieren, wenn möglich. Wenn die Konvertierung von Text in Kurven verwendet wird bei der Exportierung, konvertieren Sie den Text denn in Kurven im eps Export Filter. Verwenden Sie Postscript Level 1, wenn möglich.

## Importierung eines Grafiks in WinPlot

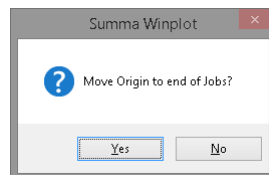
1. Starten Sie WinPlot.
2. Drücken Sie **Entwurf // Öffnen...**  
*Das "Open" Fenster erscheint.*
3. Stellen sie den Dateityp zu demselben Typ wie gewählt bei der Exportierung des Entwurfs.
4. Navigieren Sie zu der Datei, die gespeichert oder in der Entwurf-Software exportiert wurde.
5. Öffnen Sie die Datei.

Das folgende Verfahren listed die Grundlagen bezüglich das Schneiden eines Grafiks.

### Neue Rolle

Das neue Symbol  kann verwendet werden, um einen neuen Arbeitsraum auf die Vinylrolle zu definieren. Es wird verwendet wenn eine neue Rolle geladen wurde oder um geschnitten Material zu fördern.

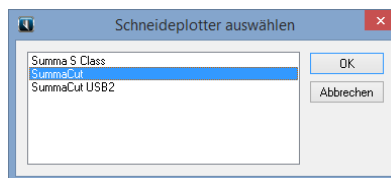
Die Art, wie das Programm nach dem Klicken auf diesem Symbol reagiert, hängt ab von dem das Programm schon gemacht hat. Wenn einen Auftrag schon zum Schneideplotter verschickt wurde und das Reibungsvorschubsystem wurde nicht gewählt (sehen Sie Output Setup Details Optionen unten), denn wird WinPlotdem Benutzer fragen ob das Material bis zum Ende des vorigen Auftrags transportiert werden soll oder nicht.



Wählen Sie 'JA' um das Material bis zum Ende des Auftrags zu bewegen. Drücken Sie 'NEIN' wenn es nicht nötig ist.

**BEMERKUNG:** Wenn 'NEIN' gedrückt wurde, soll der Benutzer neues Material laden oder das Material selbst vorwärts bewegen. Wenn 'JA' gedrückt wurde und neues Material wurde schon geladen oder das Material war schon vorwärts bewegt vom Benutzer, denn wird der Schneideplotter das Material forwärts transportieren für die Länge des vorherigen Auftrags ohne zu schneiden. Auf diese Weise wird aber Material verschwendet beim Anfang des nächsten Auftrags.

Wenn mehr als ein Schneideplotter installiert wurde, wird WinPlot fragen den gewünschten Schneideplotter zu wählen. Drücken Sie den gewünschten Schneideplotter, wenn nötig.




Ein Fenster wird geöffnet mit Breite und Länge des aktuell geladenen Materials. Drücken Sie OK.

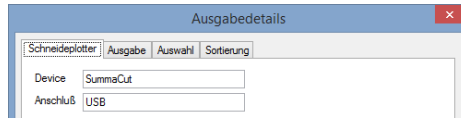


Die Werte können geändert werden. Jedoch wird es nicht empfohlen dies zu machen. Jeder ausgefüllte Wert wird als Maximalwert für die Breite oder Länge ausgesetzt bis WinPlot geschlossen und wieder geöffnet ist.

## Einen Grafik schneiden

Drücken Sie  um den Grafik zum Schneideplotter zu schicken. Das Fenster "Ausgabedetails" wird geöffnet. Es hat vier Tabulatoren.

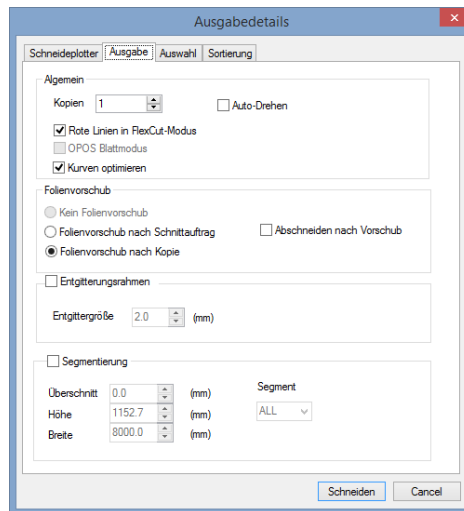
### Erster Tabulator



Der Schneideplotter-Tabulator zeigt den gewählten Schneideplotter und den Anschluss womit er verbunden ist.


### Zweiter Tabulator

Manche Optionen können deaktiviert sein (ausgegraut), abhängig von der Einstellung anderer Optionen.



### Allgemein:

Definieren Sie die Anzahl von 'Kopien' wenn mehr als eine Kopie ausgeschnitten werden soll. Der Abstand zwischen den Kopien ist auf 2mm festgelegt. Wenn 'Auto-Drehen' gewählt ist, wird das Programm die Kopien drehen wenn diese Aktion weniger Vinyl verwendet. Kreuzen Sie 'Rote Linien in FlexCut-Modus schneiden' an um FlexCut zu aktivieren (sehen Sie die Bedienungsanleitung des Schneideplotters for weitere Informationen bezüglich FlexCut).

**BEMERKUNG:** "rote" Linien bedeutet das Linien wie 100% Magenta und 100% Gelb in einem CMYK Raum erstellt werden (diese Objekte werden die Farbe Col 2  haben).

**BEMERKUNG:** "rote Linien" haben 2 Funktionen für ein Schneideplottermodell mit Doppelkopf (zusätzlicher Stifthalter, - keine OPOS Funktion).

Wenn der Parameter 'Werkzeug' auf "zusätzlicher Stift" definiert ist => Das Plotten wird zuerst mit dem zusätzlichen Stift gemacht. Nachher werden die rote Linien mit einem Tangentialmesser in FlexCut modus geschnitten.

Wenn der Parameter 'Werkzeug' auf "Tangentialmesser" definiert ist=>Das Schneiden geschieht zuerst mit dem Tangentialmesser. Nachher werden die rote Linien mit einem zusätzlichen Stift geplottet.

'OPOS Blattmodus' ist nur für OPOS Aufträge (sehen Sie OPOS Blattmodus) verfügbar.

### **Folienvorschub**

Drücken Sie 'Kein Folienvorschub' um die innere Schachtelmöglichkeit von Winplot zu aktivieren (sehen Sie Nesting).

**BEMERKUNG:** Wenn eine neue Rolle geladen ist oder wenn den Ursprung manuell geändert ist nach dem/ oder während dem Nesten, drücken Sie



bevor Sie Daten zum Schneideplotter schicken und wählen Sie 'NEIN' wenn gefragt wird den Ursprung zu verschieben.

Drücken Sie 'Folienvorschub nach Schnittauftrag' um das Material vorwärts zu bewegen nachdem den Auftrag geschnitten wurde. Einen neuen Ursprung wird denn nach dem Auftrag definiert. 'Folienvorschub nach Kopie' macht das Gleiche aber jetzt nach jeder Kopie (when Mehrfachkopien gefragt wurden).

**BEMERKUNG:** Wenn das Kästchen bevor 'Rote Linien in FlexCut-Modus schneiden' angekreuzt ist, wird die Option 'Folienvorschub' automatisch auf 'Folienvorschub nach Kopie' eingestellt.

**BEMERKUNG:** Die Folienvorschub-Optionen sind deaktiviert für OPOS Aufträge.

Kreuzen Sie 'Abschneiden nach Vorschub' an wenn die Folien nach dem Auftrag abgeschnitten werden soll.

Die S Class Schneideplotter werden das Abschneidemesser verwenden um das Material nach dem Auftrag/nach der Kopie zu schneiden.

Die SummaCut Serien werden eine FlexCut Linie verwenden, um das Material nach dem Auftrag/nach der Kopie zu schneiden.

Ältere Modelle werden diesen Befehl ignorieren.

Einen neuen Ursprung wird denn definiert. Der Abstand zwischen dem Auftrag und der Schnittlinie kann definiert werden durch Verwendung des Parameters 'Abstand Abschneiden'. Dieser Parameter kann auf den Schneideplotter geändert werden.

### **Entgitterungsrahmen**

Diese Option ermöglicht es den Benutzer um ein Rechteck um den Begrenzungsrahmen hinzuzufügen. Dieses Rechteck wird denn zusammen mit dem Auftrag geschnitten.

Diese Option ist ausgegraut für OPOS Aufträge.

### **Segmentierung**

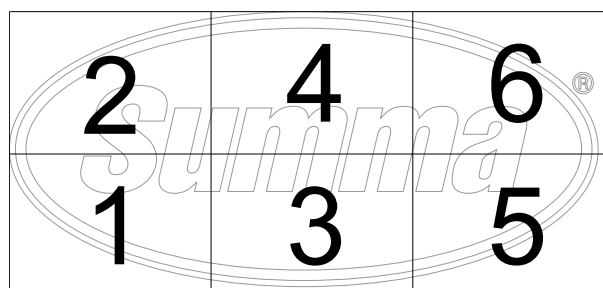
Diese Option wird verwendet wenn die Breite des Entwurfs größer ist als die Breite des geladenen Materials.

Diese Option wird ausgegraut sein wenn das Material breiter ist als den Auftrag.

Die Größe des Segments und auch den Überschritt kann eingestellt werden.

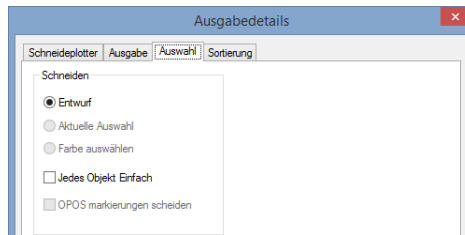
Segmente können auch separat ausgeschnitten werden.

Die Segmente sind von unten nach oben und von links nach rechts nummeriert.



## Dritter Tabulator

Der dritte Tabulator wird verwendet wenn nicht alle Objekte ausgeschnitten werden müssen.



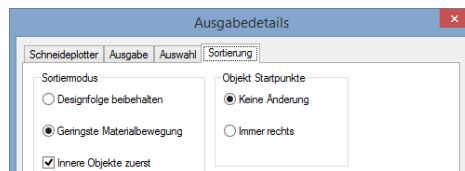
Drücken Sie *'Entwurf'* um alles auszuschneiden.

Wenn *'Aktuelle Auswahl'* gewählt wird, werden nur die ausgewählte Objekte ausgeschnitten.

Die dritte Option ermöglicht es um nach Farbe zu schneiden. Wählen Sie ein Objekt in einer bestimmten Farbe. Drücken Sie *'Farbe auswählen'*. Alle Objekte mit dieser Farbe werden geschnitten. Es gibt auch eine Möglichkeit um mehr als eine Farbe zu wählen. Wenn es um einen OPOS Auftrag geht, gibt's auch die Möglichkeit um die OPOS Markierungen auszuschneiden oder nicht.

## Vierter Tabulator

Der vierter Tabulator zeigt die Sortierungsoptionen.



### Sortiermodus

Wenn *'Reihenfolge des Entwurfs behalten'* gewählt ist, wird WinPlot die Objekte in derselben Reihenfolge ausschneiden als sie erstellt sind in der Entwurfsoftware. Dies kann dazu führen, daß Material viel hin und her bewegt. Drücken Sie *'Geringste Materialbewegung'* um die Sortierung zu ermöglichen.

Kreuzen Sie *'Innere Objekte zuerst'* um sicherzustellen, daß kleine Details innerhalb größeren Objekten zuerst geschnitten werden, unabhängig von der Reihenfolge, in der sie erstellt wurden.


### Objekt Startpunkte

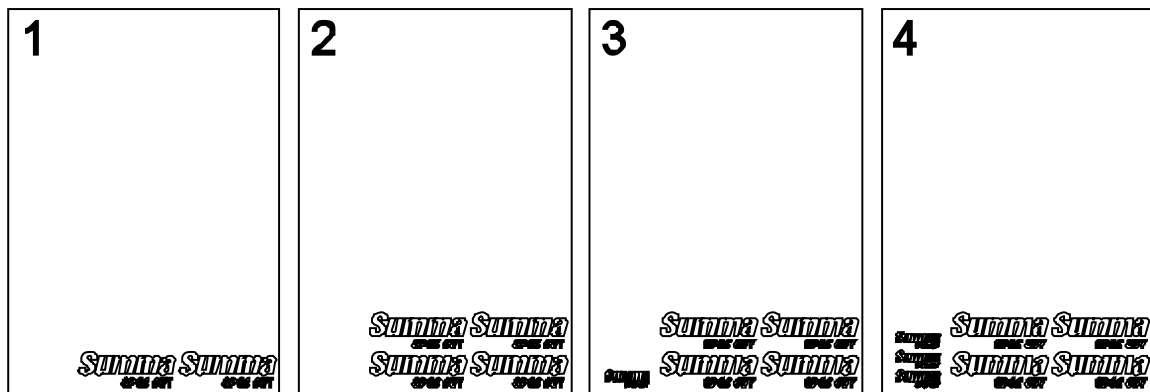
Diese Option optimiert den Startpunkt für geschlossenen Kurven. Es wird verwendet wenn der Benutzer sieht, daß die Kurven nicht schließen wie sie schließen sollen.

## Nesting

Um Material zu bewahren, bewertet WinPlot die Größe jeder Grafik und bestimmt ob sie aus Resten von Material von vorigen Schnitten ausgeschnitten werden kann. Im folgenden Beispiel wurden zwei Kopien einer Grafik, Seite an Seite im Material (1) geschnitten. WinPlot setzt zwei Kopien in einer Reihe oberhalb der ersten Kopie (2). Die nächste Grafik ist genügend klein, sodaß WinPlot sie im nicht ausgeschnittenen Material an der linken Seite der größeren Grafik hinstellen kann (3,4).

Diese Option funktioniert wenn:

- Kein Folienvorschub gewählt wurde im Ausgabefenster.
- Die "Neue Rolle" Taste () nicht eingedrückt wurde.
- WinPlot nicht geschlossen wurde zwischen zwei Schnitten.
- Der Ursprung des Schneideplotters nicht bewegt wurde beim Gebrauch des Tastenfelds des Schneideplotters.



### Grafikplatzierung

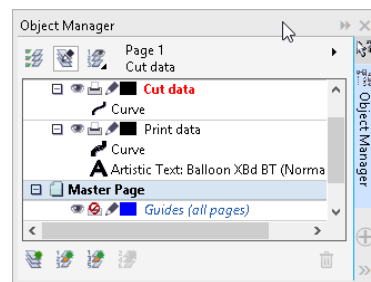
### Verwendung von OPOS plug-in mit Corel

#### Die Grafik erstellen

1. Verwenden Sie Entwurfsoftware um die Grafik, die gedruckt und geschnitten werden soll, zu erstellen. Es wird empfohlen um mit Schichten zu arbeiten, sodaß die Druckdaten sich in einer Schicht befinden und die Schnittlinien in einer anderen Schicht.



**Grafik um zu drucken und zu schneiden**



**Verwendung von Schichten**

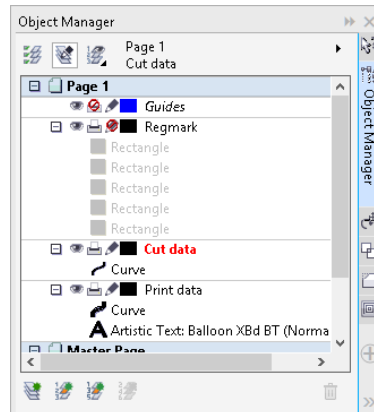
2. Führen Sie OPOS Passermarken ein um die Grafik durch Verwendung des Plug-ins. Drücken Sie das Marksymbol.



**Einführung Passermarken**



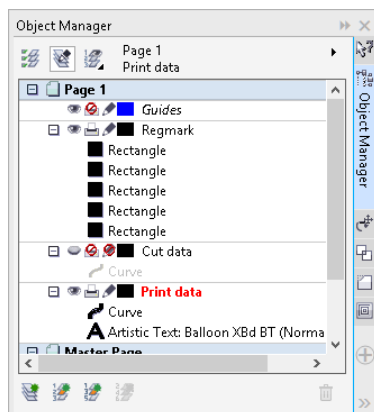
**Grafik mit OPOS Markierungen**



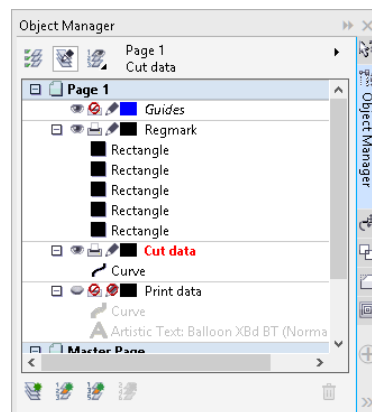
**Verwendung von Schichten**

## Drucken der Grafik

1. Deaktivieren Sie die Schicht mit den Schnittdaten um zu exportieren oder zu drucken (es wird empfohlen um es auch zu verbergen. Auf diese Weise kann eine Sichtprüfung gemacht werden).
2. Zu einer eps/pdf Datei, die in einem RIP importiert werden kann, exportieren.
3. Stellen Sie sicher, daß mindestens einen Rand von 1 cm (0.4in) über jeder der vier OPOS Markierungen der Grafik steht. Einen Rand von 2cm (0.8in) wird bevorzugt.
4. Lassen Sie einen Rand von mindestens 4 cm (1.57in) bei der Verwendung von Blättern oder wenn Sie den Ausdruck von einer Rolle schneiden.
5. Drucken Sie die Grafik.



**Einrichtung von Schichten für den Export und den Druck**



**Einrichtung von Schichten für das Schneiden**

## Konturenschneiden der Grafik

1. Deaktivieren Sie die Schicht mit Druckdaten für den Export und den Druck (es wird empfohlen es auch zu verbergen. Auf diese Weise kann eine Sichtprüfung gemacht werden).
2. Drücken Sie auf das 'send to WinPlot' Symbol.

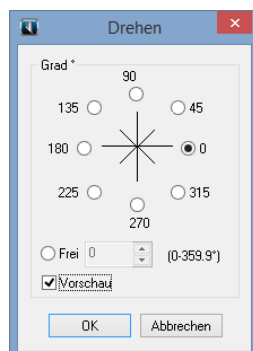


**Send to WinPlot**

3. Laden Sie die gedruckte Grafik in den Schneideplotter.
4. Wenn nötig, drehen Sie die Grafik, sodaß seine Ausrichtung auf dem Schirm, die Ausrichtung im Schneideplotter entspricht.

**A.** Click **Edit // Select All** to select the entire graphic.

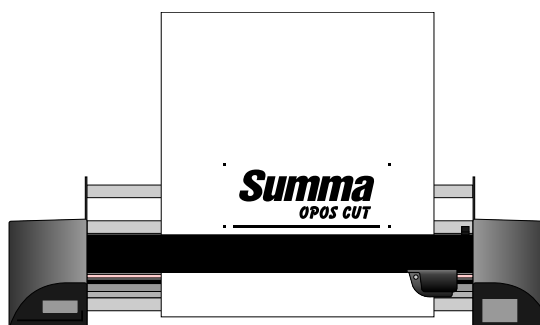
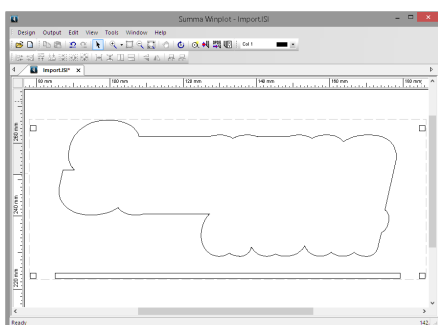
**B.** Drücken Sie  und **N** auf Ihre Tastatur. Das 'Drehen' Fenster wird geöffnet.



**C.** Setzen Sie ein Häkchen im **Vorschaufeld**.

**D.** Drücken Sie auf die Optionsfelder für die 8 Grad Werte bis die Ausrichtung der Grafik seine Ausrichtung im Schneideplotter entspricht.

**E.** Drücken Sie **OK** wenn die Grafik korrekt ausgerichtet ist.



**Die Ausrichtung der Grafik auf dem Schirm entspricht seine Ausrichtung im Schneideplotter**

5. Drücken Sie  um die Grafik zu den Schneideplotter zu schicken.

*Das Fenster "Ausgabedetails" wird geöffnet (sehen Sie den vorherigen Absatz für ausführliche Beschreibung).*

6. Ändern Sie die Ausgabeoptionen, wenn nötig. Drücken Sie **Send to Cutter**.

*Das Schirm des Schneideplotters zeigt "Setz Werkzeug oben 1°Markierung".*

7. Durch Verwendung der 4 Navigationskasten des Schneideplotters kann das Messer über die Markierung des Ursprungs der Grafik gesetzt werden (die Markierung an der rechten unteren Ecke der Grafik).

8. Drücken Sie die "Enter" Taste des Schneideplotters.

*Der Schneideplotter wird die OPOS Markierungen registrieren und die Grafik ausschneiden.*

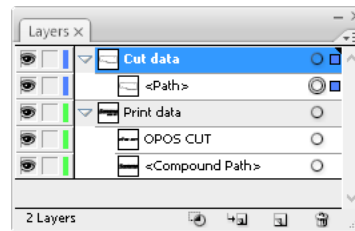
# Verwendung von OPOS Plug-in mit Illustrator

## Erstellung der Grafik

1. Verwenden Sie Ihre Entwurfsoftware um die gewünschte Grafik zu drucken und zu schneiden. Es wird empfohlen mit Schichten zu arbeiten, sodaß die Printdaten sich auf einer Schicht befinden und die Schnittlinien auf einer anderen Schicht.

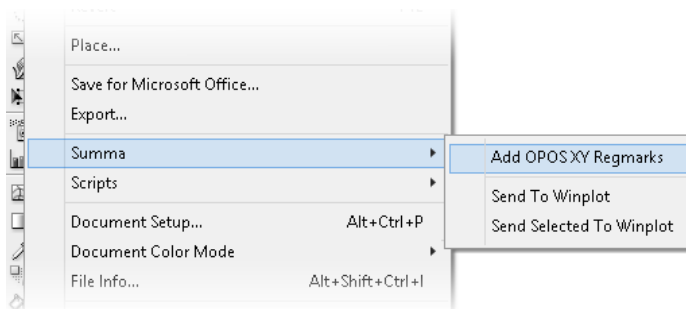


*Grafik um zu drucken und zu schneiden*



*Verwendung von Schichten*

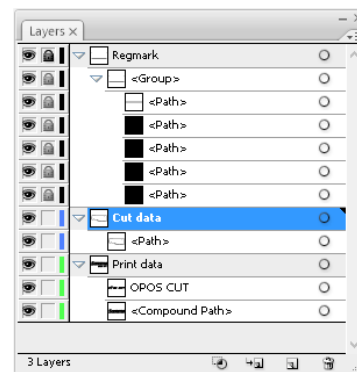
2. Führen Sie OPOS Passermarken um die Grafik durch Verwendung des Plug-ins. Drücken Sie das Marksymbol in Corel. Oder gehen Sie zu **File //Summa//Add OPOS XY Regmarks** für Illustrator.



*Einführung Markierungen in Illustrator*



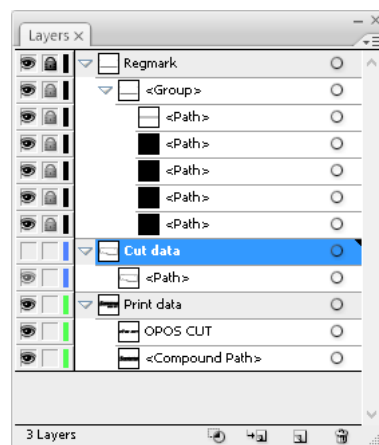
*Grafik mit OPOS Markierungen*



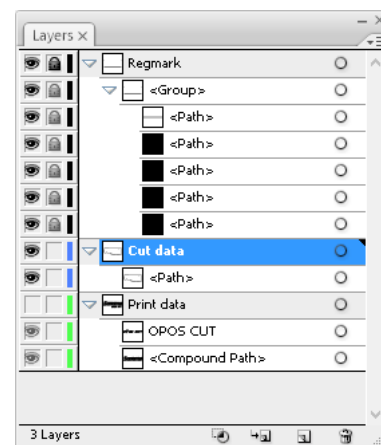
*Verwendung von Schichten*

## Eine Grafik mit Illustrator drucken

1. Schalten Sie die Sichtbarkeit der Schicht mit den Schnittdaten um.
2. Speichern Sie wie eine eps Datei, die im RIP importiert werden kann.
3. Stellen Sie sicher, daß es einen Rand von mindestens 1 cm (0.4in) über jede der vier OPOS Markierungen der Grafik gibt. Einen Rand von 2cm (0.8in) wird bevorzugt.
4. Lassen Sie einen Rand von mindestens 4 cm (1.57in) bei der Verwendung von Blättern oder wenn Sie den Ausdruck von einer Rolle schneiden.
5. Drucken Sie die Grafik.



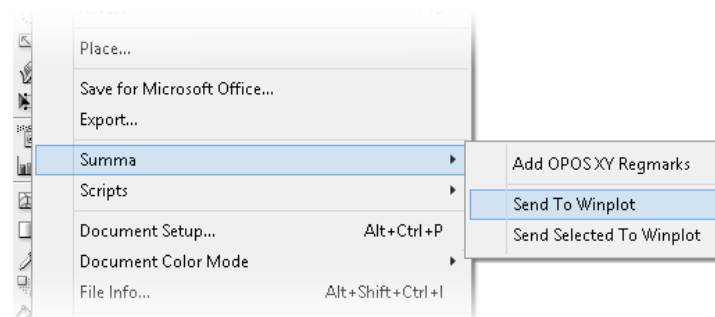
**Einrichtung von Schichten für den Export und den Druck**



**Einrichtung von Schichten für das Schneiden**

## Konturenschneiden der Grafik

1. Schalten Sie die Sichtbarkeit der Schicht mit den Schnittdaten um. Überprüfen Sie ob es um die richtigen Daten geht, die zu den Schneideplotter geschickt werden sollen.
2. Gehen Sie zu **File//Summa//Send to WinPlot**.

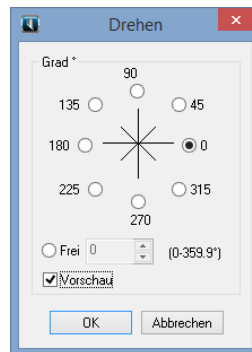


**Send to WinPlot**

3. Laden Sie die gedruckte Grafik in den Schneideplotter.
4. Wenn nötig, drehen Sie die Grafik, sodaß seine Ausrichtung auf dem Schirm seine Ausrichtung im Schneideplotter entspricht.

F. Drücken Sie **Edit // Select All** um die gesamte Grafik auszuwählen.

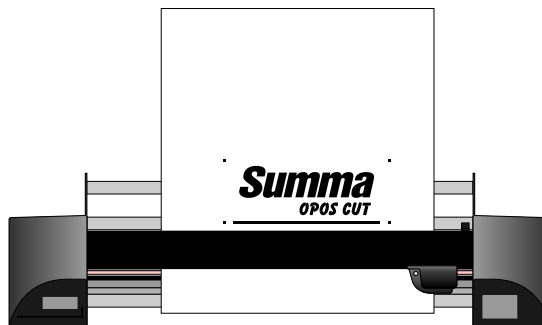
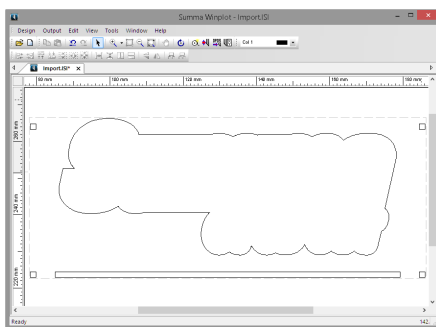
G. Drücken Sie  und **N** auf ihre Tastatur. Das 'Drehen' Fenster wird geöffnet.



H. Setzen Sie ein Häkchen im **Vorschau**feld.

I. Drücken Sie das Optionsfeld für 8-Grad Werte bis die Ausrichtung der Grafik seine Ausrichtung im Schneideplotter entspricht.

J. Drücken Sie **OK** wenn die Grafik korrekt ausgerichtet ist.



**Die Ausrichtung der Grafik auf dem Schirm soll seine Ausrichtung im Schneideplotter entsprechen**

5. Drücken Sie  um die Grafik zu den Schneideplotter zu schicken.

*Das "Ausgabedetails" Fenster wird geöffnet.*

6. Ändern Sie die Ausgabeoptionen, wenn nötig. Drücken Sie **Send to Cutter**.

*Das Schirm des Schneideplotters zeigt "Setz Werkzeug oben 1°Markierung".*

7. Durch Verwendung der vier Navigationstasten des Schneideplotters wird das Messer über der Ursprungmarkierung der Grafik gesetzt (die Markierung an der unteren rechte Ecke der Grafik).

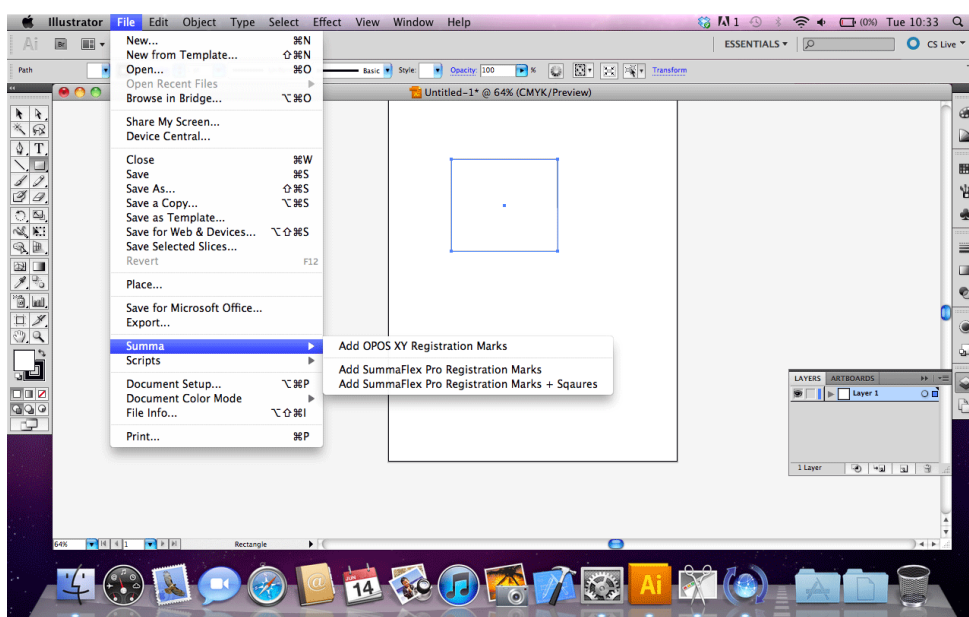
8. Drücken Sie die "Enter" Taste des Schneideplotters.

*Der Schneideplotter wird die OPOS Markierungen registrieren und die Grafik ausschneiden.*

## Illustrator auf Mac

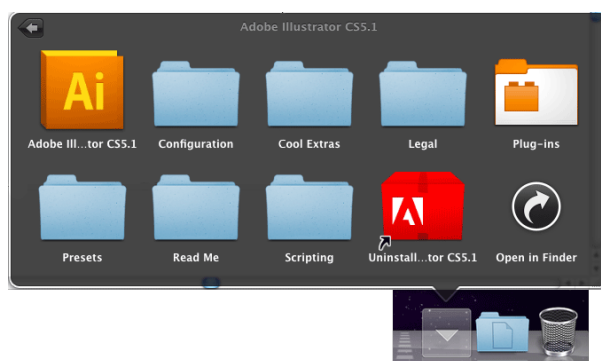
Es gibt ebenfalls einen Plug-in um die Markierungen in Illustrator für Mac zu definieren. Die Minimalkonfiguration ist Illustrator CS4.

Das Summa Menü ist im Dateimenü von Illustrator hinzugefügt. Der Plug-in wird SummaCS4mac.aip, Version 1.0.0.0 für Illustrator CS4 und CS5 genannt. Für Illustrator CS6 wird es SummaCS6mac.aip genannt und für Illustrator CC wird es SummaCCmac.aip genannt.



PLUG-IN FÜR ILLUSTRATOR MAC

Die Installation von Plug-ins wird manuell gemacht. Kopieren Sie die korrekte Datei von der CD zum "Plug-in" Verzeichnis von Adobe Illustrator CS (SummaCS4mac.aip für Illustrator CS4 und CS5 – SummaCS6mac.aip für Illustrator CS6 und SummaCCmac.aip für Illustrator CC). Einmal Illustrator gestartet ist, wird der Plug-in im Datei-Menü verfügbar sein (sehen Sie die obene Abbildung).



PLUG-IN VERZEICHNIS FÜR MAC

Die Grafik erstellen und drucken ist analog wie für PC.

Um den Kontur zu schneiden soll die Datei wie eine Illustrator Datei, Version 3 gespeichert werden. Diese Datei soll denn in WinPlot geöffnet werden. Der Rest des Verfahrens ist dasselbe wie oben erklärt.

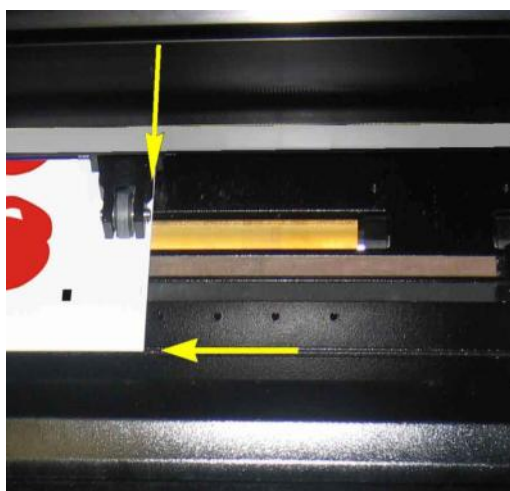
# OPOS Blattmodus

Wenn der gleiche Grafikentwurf auf mehrere Blätter gedrückt wurde, kann diese Option verwendet werden.

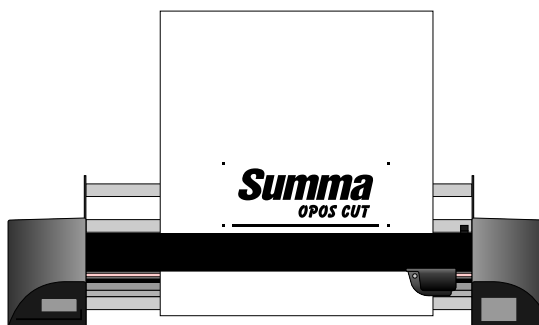
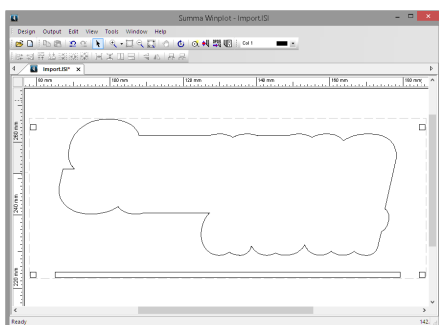



**BEMERKUNG:** Die Blätter sollen mehr oder weniger dieselbe Größe haben und die Grafike sollen in gleicher Weise ausgerichtet und positioniert sein.

1. Laden Sie das Material. Verwenden Sie einfache Orientierungspunkte um das Blatt schnell zu positionieren. In der untenen Abbildung wird einen Rand der Basisplatte und die Seite der Andruckrolle verwendet um die Blätter auszurichten.



2. Wenn nötig, drehen Sie die Grafik in WinPlot, sodaß seine Orientierung auf dem Schirm die Orientierung des geladenen Auftrags im Schneideplotter entspricht.



3. Schicken Sie den Auftrag zu den Schneideplotter durch  zu klicken. Stellen Sie sicher, daß OPOS Blattmodus angekreuzt wurde.

OPOS Blattmodus

4. Ändern Sie die Ausgabe-Optionen, wenn nötig. Drücken Sie **Send to Cutter**.

*Das Schirm des Schneideplotters zeigt "Setz Werkzeug oben 1°Markierung".*

5. Durch Verwendung der vier Navigationstasten des Schneideplotters wird das Messer über die Ursprungsmarkierung der Grafik gesetzt (die Markierung an der unteren rechten Ecke der Grafik).
6. Drücken Sie die "Enter" Taste des Schneideplotters.

*Der Schneideplotter wird nachdem den ersten Kontur geschnitten wurde, aufhalten und wieder online kommen.*

7. Heben Sie die Andruckrollen und entfernen Sie das Blatt manuell.
8. Legen Sie das nächste Blatt in den Schneideplotter. Senken Sie die Andruckrollen.



**BEMERKUNG:** Das zweite und alle folgenden Blätter müssen in den Schneideplotter in derselben Position wie und mit derselben Orientierung des ersten Blatts gelegt werden. Wenn in OPOS Blattmodus, speichert der Schneideplotter den Abstand zwischen den Ecken des Blatts und der ersten OPOS Markierung.